

LiMapper Release Notes

日期	版本	说明
2017.08.14	1.4.5	<ol style="list-style-type: none">1. 增强了空三的稳健性,自检校模块增加支持检校 b1,b2 参数2. 针对生成 DSM/DEM 的需求完善了密集匹配模块3. 新增了点云地面点滤波功能4. 新增了 DSM/DEM 插值的功能5. 新增了生成正射影像拼接线的功能6. 新增了空三后导入 Pos 绝对定向的功能7. 控制点模块支持水平控制点、高程控制点; 支持检查点8. 控制点模块自动推荐可视影像和控制点的图像坐标9. 软件显示新增了 DEM/DSM 的 hillshade 显示效果, 新增了 DOM 拼接线的显示功能, 并完善了对应的图例及比例尺显示; 改进了特征点显示的效果10. 改进了一键拼接的操作流程11. 导入 Pos 模块支持导入 OPK 角度12. 支持导入外部 DEM/DSM 生成正射影像13. 支持终止计算 <p>BUG 修复:</p> <ol style="list-style-type: none">1. 影像 EXIF 信息读取异常2. 导出空三结果到 Bundler 格式错误3. 改正了预处理->畸变矫正模块的 Bug
2017.09.25	2.0	<ol style="list-style-type: none">1. 新的 license key2. 正射拼接模块支持 CUDA 加速, 速度提升 5-10 倍 (具体效果视显卡而定)3. 支持无 CUDA 设备的计算机, 无 CUDA 设备时自动采用 CPU 处理, 速度较慢4. 支持无 POS 拼图, 但只支持 DSM 模式, 不支持生成 DEM5. 支持通过调整包围盒来改变生成 DEM/DSM,DOM/TDOM 的范围

-
6. 支持同时启动软件的多个实例
 7. 支持导入 Roll, Pitch, Yaw 角度信息
 8. 支持导出 DEM/DSM,DOM/TDOM,拼接线, 单张正射影像的功能
 9. 支持软件安装后根据操作系统语言自动选择中英文
 10. 支持 DSM 右键显示对应点高程信息
 11. 支持关闭 Hillshade 的显示效果
 12. 改进了空三的优化逻辑, 提升了稳健性
 13. 改进了稀疏点云滤波算法, 噪点更少
 14. 改进了密集点云生成算法, 点云完整性进一步提高
 15. 改进了三维显示效果和交互体验
 16. 改进了拼接线编辑模块的计算效率
 17. 改进了软件的欢迎画面, 增加新建、打开工程按钮, 最近工程链接
 18. 改进了工作区的显示逻辑, 将不同组影像在工作区面板中拆分显示

BUG 修复:

1. 修复了空三和密集匹配过程中的小概率崩溃问题
 2. 修复了删除全部图片后再导入新的图片, 坐标系失效的问题
 3. 修复了正射拼接模块小概率出现的拼图中有孔洞的 BUG
 4. 修复了精度报告误差计算不正确的 BUG
 5. 修复了 POS 导入过程存在的 BUG 并完善 log 信息
 6. 修复了新建工程后点击目录树根节点崩溃的 BUG
 7. 修复了密集点云中包含黑点的问题
 8. 修复了正射拼接模块小概率出现的块之间裂缝的 BUG
 9. 修复了高并发情况下空三小概率崩溃的 BUG
 10. 修复了无法在设置菜单禁用全部 CUDA 设备的 BUG
-